

# Векторная алгебра

В.П. Белкин

Навигация:  назад;  вперед;  в начало;  в конец

Введение.....	1
Лекция 1. Векторы на прямой, плоскости и в пространстве.....	2
Лекция 2. Приложения векторов.....	12
Лекция 3. Скалярное произведение векторов – свойства и приложения.....	17
Лекция 4. Векторное произведение векторов – свойства и приложения.....	24
Лекция 5. Смешанное произведение векторов – свойства и приложения...	29
Примерные тесты по теме «Векторная алгебра».....	33



## Введение

Векторное исчисление – это математическая дисциплина, изучающая свойства векторов, во всех их проявлениях и разделяется на векторную алгебру и векторный анализ. Условно это можно понимать так. Векторная алгебра изучает постоянные вектора, а анализ – переменные вектора.

Предметом изучения алгебры являются такие операции над векторами как сложение векторов и умножение их на число, скалярное произведение, векторное произведение и смешанное произведение, преобразования векторов базис пространства, проекции векторов и тому подобное.

Понятие вектора как направленного отрезка возникло и сформировалось в 18-веке при решении физических задач и задач механики при изучении движения тела под действием сил.

В настоящее время трудно представить себе сферу точного знания, в которой не использовалось бы понятие вектора и системы координат.

При изучении темы рекомендуется литература [1-3] и интернет ресурс [4]

## Лекция 1. Векторы на прямой, плоскости и в пространстве

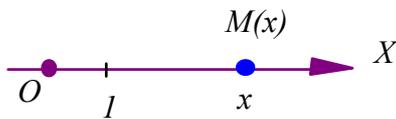
### §1. Система координат на плоскости и в пространстве



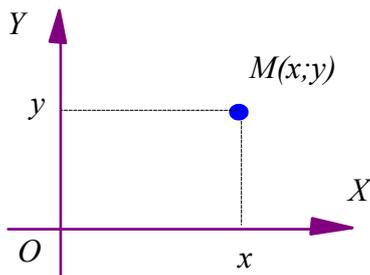
В геометрии имеются три важных пространства- прямая размерности  $\dim = 1$ , плоскость размерности  $\dim = 2$  и обычное воспринимаемое нашими ощущениями пространство размерности 3.

Произведем оцифровку этих пространств, т.е. укажем способ декартовой системы координат, согласно которому положение точки на прямой определяем одним числом  $x$ , на плоскости парой чисел  $(x; y)$ , а в трехмерном пространстве тройкой чисел  $(x; y; z)$

Числовая ось  $OX$  возникает из прямой, если на ней указана точка отсчета  $O$ , масштабная единица и положительное направление. Каждой точке  $M$  числовой прямой сопоставляется число  $x$ , называемое абсциссой этой точки. Причем  $x = OM$ , если  $M$  находится на положительном луче  $OX$  оси и  $x = -OM$  для точек отрицательного луча

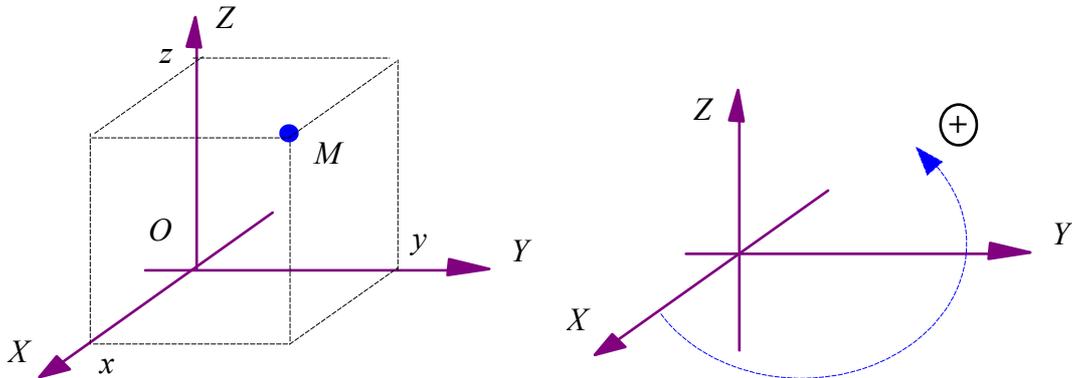


Декартова система координат на плоскости состоит из двух перпендикулярных числовых осей  $OX$  (ось абсцисс) и  $OY$  (ось ординат)



Каждой точке  $M$  плоскости сопоставляется пара чисел  $(x; y)$ . Для этого из точки  $M$  следует опустить перпендикуляры на оси  $OX, OY$ . Основания перпендикуляров называются координатами точки  $M(x; y)$ , где  $x$  - абсцисса точки, а  $y$  - ордината.

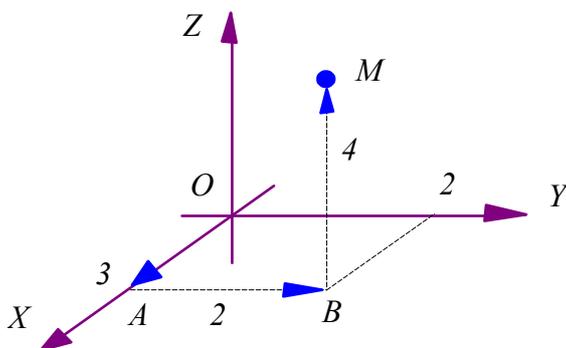
Декартова система координат в пространстве состоит из трех взаимно перпендикулярных числовых осей  $OX$  (ось абсцисс),  $OY$  (ось ординат) и  $OZ$  (ось аппликат)



Аналогично каждой точке  $M$  пространства сопоставляем тройку координат  $(x; y; z)$ , которые возникают как основания перпендикуляров опущенных из точки  $M$  на координатные оси. Точки  $x; y; z$  называются проекциями точки  $M$  на координатные оси. Проекции  $x; y; z$  называются также декартовыми координатами точки

Изображенная система координат называется правой, т.е. кратчайший поворот от  $OX$  к  $OY$ , а затем к  $OZ$  виден против часовой стрелки, т.е. в положительном направлении

При построении точки, например,  $M(3; 2; 4)$  производим три движения. Из точки  $O$  двигаемся оси абсцисс в точку  $A(3; 0; 0)$ . Затем перемещаемся вдоль оси ординат на 2 единицы в положение  $B(3; 2; 0)$  и из этой точки поднимаемся вверх на 4 единицы в положение  $M(3; 2; 4)$

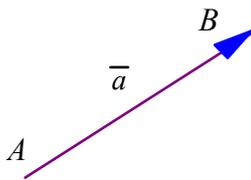


Вывод. Положение любой точки прямой, плоскости или пространства однозначно определяется ее координатами. Поэтому геометрические задачи можно привести к задачам, которые имеют дело с числами, т.е. аналитическим задачам.

## §2. Основные понятия



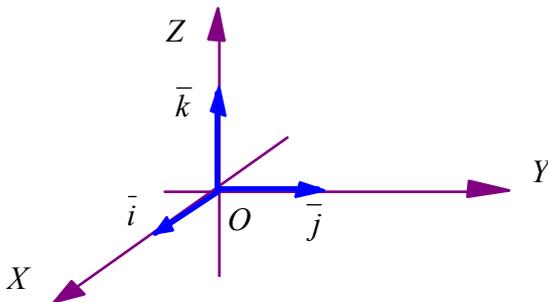
Вектором  $\overline{AB}$  называется любой направленный отрезок с началом  $A$  и концом  $B$ . Вектор можно обозначать и так  $\vec{a} = \overline{AB}$ . Введенные таким образом вектора называются геометрическими ( по природе происхождения)



Длина отрезка  $AB$  называется и модулем вектора и обозначается  $|\overline{AB}|$  или просто  $AB$ .

Вектор нулевой длины называется нулевым и обозначается  $\vec{0}$  или  $0$  (не путать с числом). Вектор единичной длины называется ортом или единичным вектором.

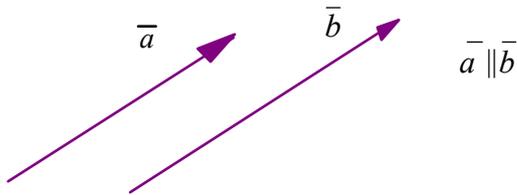
Единичные векторы координатных осей  $OX, OY, OZ$  обозначаются  $\vec{i}, \vec{j}, \vec{k}$



## §3. Взаиморасположение векторов



Векторы  $\vec{a}, \vec{b}$  называются коллинеарными, если они параллельны одной прямой. Этот факт записываем так:  $\vec{a} \parallel \vec{b}$ . Если направления этих векторов совпадают, то вектора называются сонаправленными  $\vec{a} \uparrow \vec{b}$ , а в противном случае конаправленными, т.е.  $\vec{a} \updownarrow \vec{b}$



Перпендикулярность (ортогональность) векторов обозначается  $\bar{a} \perp \bar{b}$

Два вектора  $\bar{a}$ ,  $\bar{b}$  называются равными, что записывается  $\bar{a} = \bar{b}$ , если выполнены условия:

- 1)  $\bar{a} \parallel \bar{b}$  -векторы коллинеарны;
- 2)  $\bar{a} \uparrow \bar{b}$  -векторы сонаправленны;
- 3)  $|\bar{a}| = |\bar{b}|$  -векторы имеют равные модули.

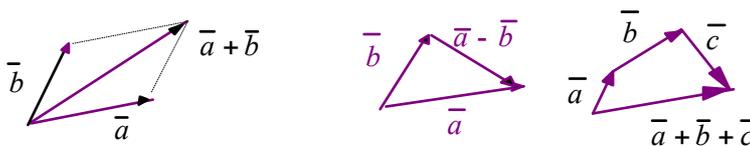
### Выводы.

1. При параллельном переносе геометрический вектор не меняется.
2. Любую совокупность векторов можно при помощи параллельного переноса привести к общему началу.
3. Геометрические векторы применяются в физике и теоретической механике как изображение силы, скорости и тому подобное. Однако они немного отличаются от физических векторов, которые не всегда сохраняют свое действие при параллельном переносе.

## §4. Линейные операции над геометрическими векторами



Сумма векторов обозначается  $\bar{a} + \bar{b}$  и определяется по правилу параллелограмма, т.е. равна диагонали параллелограмма, построенного на этих векторах



Разность векторов  $\bar{d} = \bar{a} - \bar{b}$  находим по правилу треугольника. Правило многоугольника. Сумма  $\bar{a} + \bar{b} + \bar{c}$  равна замыкающему вектору ло-

маной, составленной из слагаемых векторов. При умножении скаляра (т.е. числа)  $\lambda$  на вектор  $\vec{a}$  этот вектор растягивается в  $\lambda$  раз.

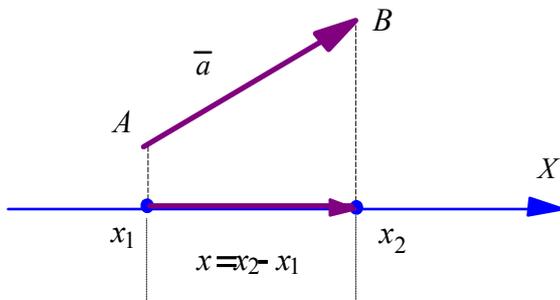
## §5. Проекции вектора на координатные оси



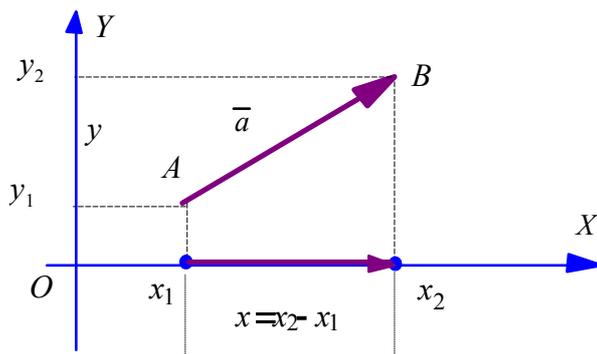
Вектор как и точку на прямой, плоскости или в пространстве можно определить набором чисел .

Проекцией  $x$  вектора  $\vec{AB}$  на ось абсцисс называется разность  $x = x_2 - x_1$ , где  $x_1, x_2$  - проекции начала и конца вектора на ось.

Определим проекцию  $x = x_2 - x_1$  вектора



Любой вектор на плоскости  $\vec{AB}$  имеет две проекции ( абсцисса и ордината)  $x = x_2 - x_1, y = y_2 - y_1$ . Каждый вектор однозначно определяется своими проекциями, и записывается так как  $\vec{AB} = (x; y)$ .



В пространстве возникает проекция  $z = z_2 - z_1$  на ось аппликат, вектор записывается  $\vec{AB} = (x; y; z)$  или по другому  $\vec{AB} = (x_2 - x_1; y_2 - y_1; z_2 - z_1)$

**Теорема.** Тройка проекций вектора однозначно определяет вектор

**Правило.** Проекция вектора  $\overline{AB}$  равны разности одноименных координат его конца и начала, т.е. верно равенство  $\overline{AB} = B - A$

Доказательство вытекает из определения проекций, т.е.

$$\overline{AB} = (x_2 - x_1; y_2 - y_1; z_2 - z_1) = B(x_2; y_2; z_2) - A(x_1; y_1; z_1)$$

Векторы, заданные проекциями, называются арифметическими. Множество арифметических векторов прямой, плоскости и пространства обозначаются  $R$ ,  $R^2$ ,  $R^3$  соответственно.

## §6. Базис пространства



Векторы называются компланарными, если они параллельны одной плоскости

Любые три некопланарные вектора  $\bar{a}, \bar{b}, \bar{c}$  называются базисом пространства.

Базисом плоскости называются любые два неколлинеарные вектора этой плоскости.

Вектор  $\bar{d} = x\bar{a} + y\bar{b} + z\bar{c}$ , где  $x, y, z$  - скаляры (т.е. числа) называется линейной комбинации векторов  $\bar{a}, \bar{b}, \bar{c}$ , причем  $x, y, z$  называются координатами вектора  $\bar{d}$  в этом базисе.

**Теорема.** Любой вектор  $\bar{d}$  можно единственным образом разложить по базису.

Например, в случае пространства это значит, что выполнено равенство

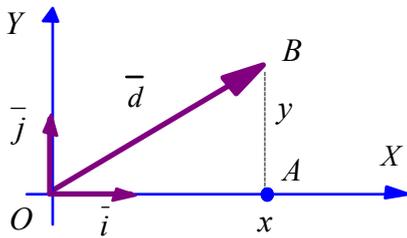
$$\bar{d} = \alpha\bar{a} + \beta\bar{b} + \gamma\bar{c} \text{ для некоторых скаляров } \alpha, \beta, \gamma.$$

В случае декартовой системы координат можно записать разложение вектора  $\bar{d}$  по базису  $\bar{i}, \bar{j}, \bar{k}$  в виде  $\bar{d} = x\bar{i} + y\bar{j} + z\bar{k}$ . Числа  $x, y, z$  называются декартовыми координатами вектора  $\bar{d}$

**Теорема.** Разложение вектора по  $\bar{d} = (x, y, z)$  по единичным векторам  $\bar{i}, \bar{j}, \bar{k}$  координатных осей можно записать так  $\bar{d} = x\bar{i} + y\bar{j} + z\bar{k}$ , т.е. верно

соотношение  $\vec{d}=(x,y;z) \Leftrightarrow \vec{d}=x\vec{i}+y\vec{j}+z\vec{k}$ . Другими словами, проекции и координаты вектора в декартовой системе координат совпадают.

Доказательство приведем для двумерного вектора  $\vec{a}=(x,y)$



Запишем равенство  $\vec{d}=\vec{OA}+\vec{AB}=x\vec{i}+y\vec{j}$ .

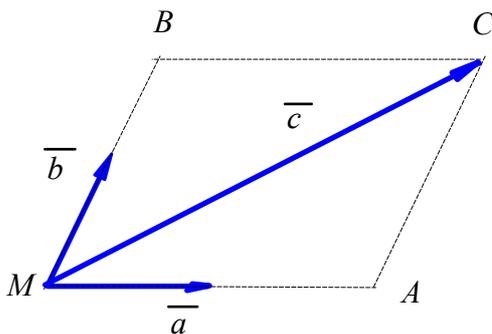
## §7. Геометрический способ разложения вектора по базису



**Теорема.** Любой вектор можно представить в виде линейной комбинации базисных векторов, причем единственным образом.

Проверим это утверждение в случае пространства векторов на плоскости

Пусть  $\vec{a}, \vec{b}$  - базис на плоскости. Разложим вектор  $\vec{c}$ , т.е. представим его в виде линейной комбинации базисных векторов  $\vec{c}=\alpha\vec{a}+\beta\vec{b}$  при некоторых  $\alpha, \beta \in R$



Применим правило параллелограмма и запишем равенство  $\vec{c}=\vec{MC}=\vec{MA}+\vec{MB}$

Вектор  $\vec{MA}$  коллинеарен ненулевому вектору  $\vec{a}$  и поэтому получается из него растяжением в  $\alpha$  раз, запишем для векторов равенства  $\vec{MA}=\alpha\vec{a}$ ,  $\vec{MB}=\beta\vec{b}$ . Поэтому верно  $\vec{c}=\vec{MA}+\vec{MB} \Rightarrow \vec{c}=\alpha\vec{a}+\beta\vec{b}$

## §8. Свойства линейных операций над векторами



Вектора можно складывать и умножать на скаляр. Эти свойства аналогичны свойствам операций суммы и умножения чисел. Приведем некоторые из них, чтобы иметь представления об этих свойствах.

Перестановочность  $\vec{a} + \vec{b} = \vec{b} + \vec{a}$

Ассоциативность  $(\vec{a} + \vec{b}) + \vec{c} = \vec{a} + (\vec{b} + \vec{c})$

$\vec{a} + \vec{0} = \vec{a}$  - свойство нулевого вектора

Первое свойство означает, что результат сложения векторов не зависит от порядка слагаемых

Второе свойство означает, что результат сложения векторов не зависит порядка расстановки скобок.

### Свойства умножения вектора на скаляр

Эти свойства по смыслу не являются чем-то новым с точки зрения наших навыков преобразования алгебраических выражений. Приводим без доказательства основные из этих свойств

$$\alpha(\vec{a} + \vec{b}) = \alpha\vec{a} + \alpha\vec{b},$$

$$(\alpha + \beta)\vec{a} = \alpha\vec{a} + \beta\vec{a}$$

$$(\alpha\beta)\vec{a} = \alpha(\beta\vec{a})$$

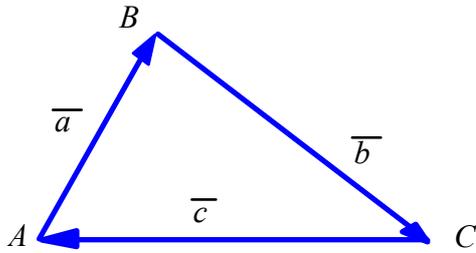
$$0\vec{a} = \vec{0},$$

$$\alpha\vec{0} = \vec{0}$$

В практике скаляры можно записывать слева и справа от вектора, однако в строгих математических книгах это не допустимо.

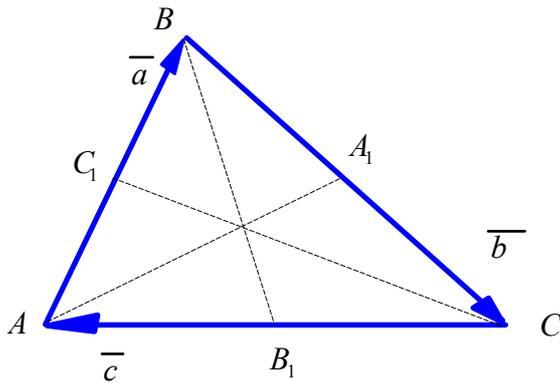
**Пример.** Доказать, что из медиан треугольника можно при помощи параллельного переноса составить новый треугольник

Применим условие того, что из трех векторов  $\vec{a}$ ,  $\vec{b}$ ,  $\vec{c}$  можно при помощи параллельного переноса составить треугольник



Это условие выражается как истинность равенства  $\vec{a} + \vec{b} + \vec{c} = \vec{0}$

Проведем медиану  $\vec{AA_1}$  в треугольнике  $ABC$



Находим  $\vec{AA_1} = \vec{a} + \frac{1}{2}\vec{b}$ .

Аналогично определяем остальные медианы  $\vec{BB_1} = \vec{b} + \frac{1}{2}\vec{c}$  и  $\vec{CC_1} = \vec{c} + \frac{1}{2}\vec{a}$

Находим сумму трех медиан

$$\vec{AA_1} + \vec{BB_1} + \vec{CC_1} = \vec{a} + \frac{1}{2}\vec{b} + \vec{b} + \frac{1}{2}\vec{c} + \vec{c} + \frac{1}{2}\vec{a} = \frac{3}{2}(\vec{a} + \vec{b} + \vec{c}) = \vec{0}$$

## §9. Линейные операции над векторами, заданными проекциями



Операции сложения, вычитания, умножения на скаляр векторов, заданных в проекциях, выполняются по координатно. Например:  
 $(1; 4) + (4; -3) = (1+4; 4-3) = (5; 1)$ ;  $6 \times (2; -3) = (12; -18)$

**Теорема.** Пусть  $\vec{a} = (x_1; y_1; z_1)$  и  $\vec{b} = (x_2; y_2; z_2)$ . Тогда верно

$$\vec{a} + \vec{b} = (x_1 + x_2; y_1 + y_2; z_1 + z_2);$$

$$\vec{a} - \vec{b} = (x_1 - x_2; y_1 - y_2; z_1 - z_2);$$

$$\alpha \times \vec{a} = (\alpha \times x_1; \alpha \times y_1; \alpha \times z_1);$$

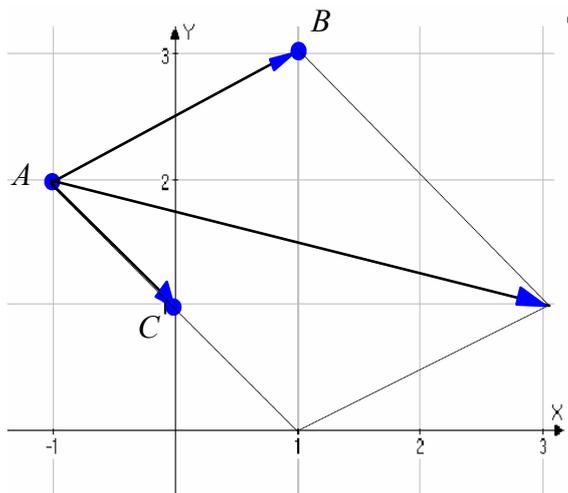
**Пример.** Вычислить вектор  $\vec{a} = \vec{AB} + 2 \times \vec{AC}$ , если  $A(-1; 2)$ ,  $B(1; 3)$ ,  $C(0; 1)$

Находим  $\vec{AB} = B(1; 3) - A(-1; 2) = (2; 1)$

$\vec{AC} = C(0; 1) - A(-1; 2) = (1; -1)$

$\vec{a} = \vec{AB} + 2 \times \vec{AC} = (2; 1) + 2 \times (1; -1) = (4; -1)$

Построим чертеж

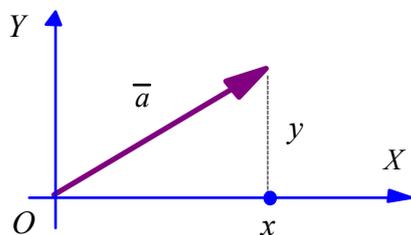


## §10. Модуль вектора. Расстояние между двумя точками в пространстве



**Теорема.** Модуль вектора  $\vec{a} = (x; y; z)$  равен  $|\vec{a}| = \sqrt{x^2 + y^2 + z^2}$

Это равенство является следствием теоремы Пифагора. Приведем чертеж для двумерного вектора  $\vec{a} = (x; y)$



Расстояние между двумя точками  $A(x_1, y_1, z_1)$ ,  $B(x_2, y_2, z_2)$  в пространстве равно  $AB = \sqrt{(x_2 - x_1)^2 + (y_2 - y_1)^2 + (z_2 - z_1)^2}$

## Лекция 2. Приложения векторов

### §1. Признак коллинеарности векторов

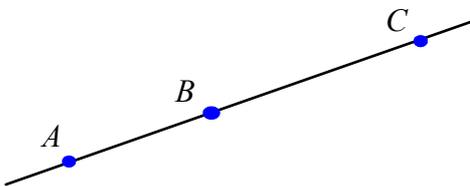


$$\vec{a} \parallel \vec{b} \Leftrightarrow \frac{x_1}{x_2} = \frac{y_1}{y_2} = \frac{z_1}{z_2}.$$

Необходимость. Пусть векторы  $\vec{a} = (x_1, y_1, z_1)$ ,  $\vec{b} = (x_2, y_2, z_2)$  коллинеарны. Можно принять, что  $\vec{b} \neq 0$ . Поэтому верно равенство  $\vec{a} = \gamma \vec{b}$  для некоторого скаляра  $\gamma$ . Отсюда  $x_1 = \gamma x_2$ ,  $y_1 = \gamma y_2$ ,  $z_1 = \gamma z_2 \Rightarrow \frac{x_1}{x_2} = \frac{y_1}{y_2} = \frac{z_1}{z_2} = \gamma$

**Пример.** Лежат ли точки  $A(1;0;1)$ ,  $B(2;1;2)$ ,  $C(4;3;4)$  на одной прямой?

Решение. Схематический чертеж



Три точки  $A, B, C$  лежат на одной прямой в том и только том случае, если векторы  $\vec{AB}$ ,  $\vec{AC}$  коллинеарны, т.е. параллельны одной прямой.

Находим вектора

$$\vec{AB} = B(2;1;2) - A(1;0;1) = (1;1;1)$$

$$\vec{AC} = C(4;3;4) - A(1;0;1) = (3;3;3)$$

Признак коллинеарности двух векторов  $\vec{a} = (x_1; y_1; z_1)$ ,  $\vec{b} = (x_2; y_2; z_2)$

$$\vec{a} \parallel \vec{b} \Leftrightarrow \frac{x_1}{x_2} = \frac{y_1}{y_2} = \frac{z_1}{z_2}.$$

В нашем случае пропорциональность выполняется, так как  $\vec{AC} = 3 \times \vec{AB}$ . Поэтому три точки  $A, B, C$  лежат на одной прямой.

## §2. Орт вектора



Единичный вектор  $\vec{n}$  называется ортом вектора  $\vec{a}$ , если они коллинеарны и сонаправлены.

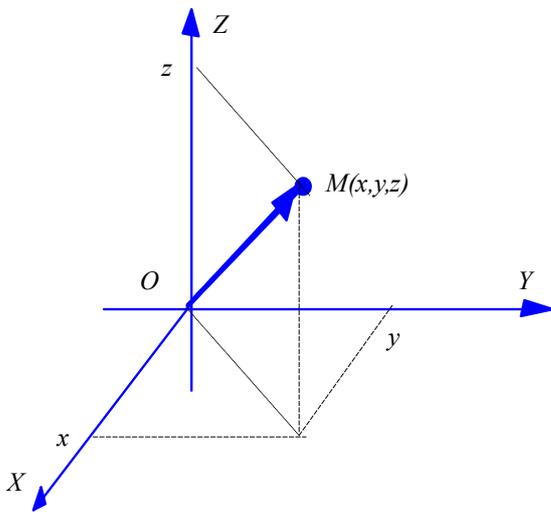


Орт вектора получается из вектора  $\vec{a}$  сжатием в  $\lambda = |\vec{a}|$  раз, т.е. верно равенство  $\vec{n} = \frac{1}{|\vec{a}|} \times \vec{a}$

### §3. Радиус-вектор точки



Радиус-вектором точки  $M(x, y, z)$  называется вектор  $\vec{OM}$

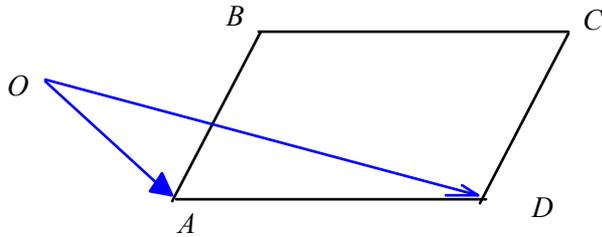


Легко понять, что координаты вектора  $\vec{OM}$  совпадают с координатами точки  $M(x, y, z)$ , т.е.  $\vec{OM} = (x, y, z)$ . Для этого достаточно из координат конца вектора вычесть нулевые координаты начала вектора.

Это простое определение прокладывает мостик между геометрией точек и алгеброй векторов. Другими словами, обычные геометрические задачи можно решать применяя векторы.

**Пример.** Найти четвертую вершину параллелограмма  $ABCD$ , если известны три последовательные вершины параллелограмма :  $A(3; -5; 4)$ ,  $B(2; 0; 2)$ ,  $C(3; 1; 0)$ .

Решение. Построим схематически параллелограмм  $ABCD$ .



Радиус-вектор  $\overline{OD}$  точки  $D$  находим по правилу многоугольника:  $\overline{OD} = \overline{OA} + \overline{AD}$ .

Так как при параллельном переносе вектор не меняется, поэтому верно равенство  $\overline{AD} = \overline{BC}$ . Координаты радиус-вектора  $\overline{OD}$  совпадают с координатами его конца  $D$ .

Итак, имеем  $\overline{OD} = \overline{OA} + \overline{BC}$

Вычислим координаты векторов:  $\overline{OB} = (2; 0; 2)$ ,

$$\overline{AD} = \overline{BC} = C(3; 1; 0) - B(2; 0; 2) = (1; 1; -2)$$

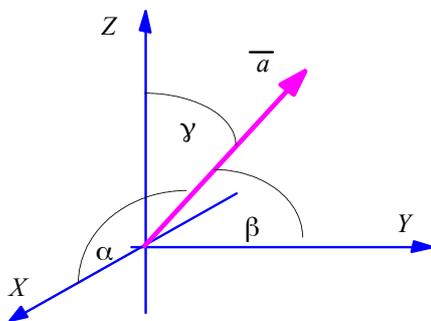
Суммируем и получаем координаты точки:  $\overline{OD} = \overline{OA} + \overline{BC} = (3; -5; 4) + (1; 1; -2) = (4; -4; 2)$ .

Координаты точки найдены  $D(4; -4; 2)$

#### §4. Направляющие углы и направляющие косинусы вектора



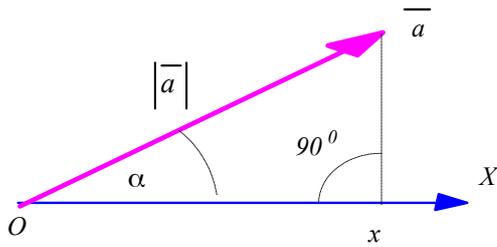
Углы  $\alpha$ ,  $\beta$  и  $\gamma$ , образуемые вектором  $\vec{a} = (x, y, z)$  с координатными осями, называются направляющими углами вектора. Косинусы этих углов называются направляющими косинусами.



Направляющие косинусы находят по формулам

$$\cos \alpha = \frac{x}{|a|}, \quad \cos \beta = \frac{y}{|a|}, \quad \cos \gamma = \frac{z}{|a|}$$

Проверим первую из этих формул



Найдем проекцию вектора  $\vec{a} = (x, y, z)$  на ось абсцисс и решим прямоугольный треугольник. Находим косинус угла как отношение прилежащего катета к гипотенузе, т.е.  $\cos \alpha = \frac{x}{|\vec{a}|}$

**Предложение.** Вектор  $\vec{n} = (\cos \alpha; \cos \beta; \cos \gamma)$  имеет единичную длину, т.е.  $|\vec{n}| = 1$ , что равносильно равенству  $\cos^2 \alpha + \cos^2 \beta + \cos^2 \gamma = 1$ . Этот вектор вычисляется по формуле  $\vec{n} = \frac{1}{|\vec{a}|} \vec{a}$  и называется ортом вектора  $\vec{a}$ .

Доказательство.

$$\cos^2 \alpha + \cos^2 \beta + \cos^2 \gamma = \left( \frac{x}{|\vec{a}|} \right)^2 + \left( \frac{y}{|\vec{a}|} \right)^2 + \left( \frac{z}{|\vec{a}|} \right)^2 = \frac{x^2}{|\vec{a}|^2} + \frac{y^2}{|\vec{a}|^2} + \frac{z^2}{|\vec{a}|^2} = \frac{x^2 + y^2 + z^2}{|\vec{a}|^2} = \frac{|\vec{a}|^2}{|\vec{a}|^2} = 1$$

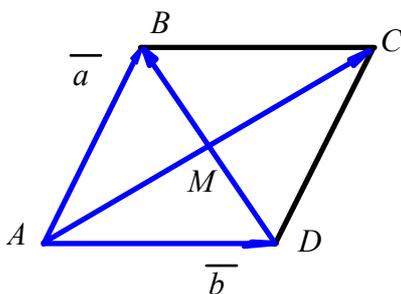
## §5. Нахождение координат середины отрезка



Координаты середины  $M$  отрезка  $AB$ , где  $A(x_1; y_1; z_1)$  и  $B(x_2; y_2; z_2)$ , находятся по формулам

$$x_M = \frac{1}{2}(x_1 + x_2), \quad y_M = \frac{1}{2}(y_1 + y_2), \quad z_M = \frac{1}{2}(z_1 + z_2).$$

Доказательство. Построим параллелограмм на векторах  $\vec{a} = \overline{AB}$  и  $\vec{b} = \overline{AD}$



Находим  $\overline{AC} = \bar{a} + \bar{b}$  и  $\overline{AM} = \frac{1}{2}(\bar{a} + \bar{b})$  - половина диагонали

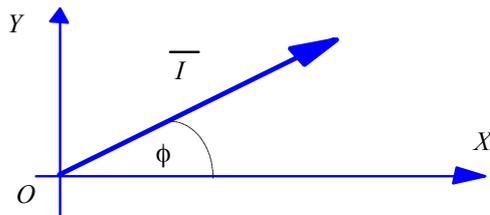
Радиус-вектор точки  $M$  равен  $\overline{OM} = \overline{OA} + \overline{AM} = \overline{OA} + \frac{1}{2}(\bar{a} + \bar{b}) = \overline{OA} + \frac{1}{2}(\overline{OB} - \overline{OA} + \overline{OD} - \overline{OA}) = \frac{1}{2}(\overline{OA} + \overline{OB})$

## §6. Представление гармонических колебаний вектором

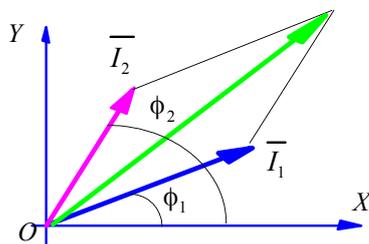


Гармоническим колебанием называется колебание, выражаемое формулой  $I = A \cos(\omega t + \varphi)$ . Для удобства понимания, принимаем, что  $I$  - это величина переменного тока в цепи, у которого амплитуда равна  $A$ , круговая частота равна  $\omega$  и  $\varphi$  - начальная фаза.

Представим такой ток в виде вектора  $\vec{I}$  на плоскости  $XOY$



Оказывается при сложении двух токов  $I_1 = A_1 \cos(\omega t + \varphi_1)$ ,  $I_2 = A_2 \cos(\omega t + \varphi_2)$  одной частоты получается ток  $I = A \cos(\omega t + \varphi)$  векторное изображение которого находим сложением по закону параллелограмма изображающих векторов  $\vec{I}_1, \vec{I}_2$



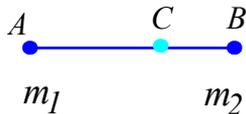
Отсюда, в частности, по теореме косинусов получаем закон сложения амплитуд  $A = \sqrt{A_1^2 + A_2^2 + 2A_1A_2 \cos(\varphi_2 - \varphi_1)}$

## §7. Нахождение центра масс системы материальных точек



Центр масс  $C$  системы двух точек  $A(x_1; y_1)$ ,  $B(x_2; y_2)$ , имеющих массы  $m_1$ ,  $m_2$ , находим по формуле  $\vec{r}_C = \frac{m_1 \vec{r}_A + m_2 \vec{r}_B}{m_1 + m_2}$ , где  $\vec{r}_A$ ,  $\vec{r}_B$ ,  $\vec{r}_C$  - радиус-векторы точек  $A$ ,  $B$ ,  $C$ . Эта формула в проекциях:

$$x_C = \frac{m_1 x_1 + m_2 x_2}{m_1 + m_2}, \quad y_C = \frac{m_1 y_1 + m_2 y_2}{m_1 + m_2}, \quad z_C = \frac{m_1 z_1 + m_2 z_2}{m_1 + m_2}$$



Эти формулы естественным образом обобщаются на случай  $n$  материальных точек.

### §8. Деление отрезка $AB$ точкой $C$ в заданном отношении $\lambda = \frac{AC}{CB}$



Координаты точки  $C$  :

$$x_C = \frac{x_A + \lambda x_B}{1 + \lambda}, \quad y_C = \frac{y_A + \lambda y_B}{1 + \lambda}, \quad z_C = \frac{z_A + \lambda z_B}{1 + \lambda}.$$

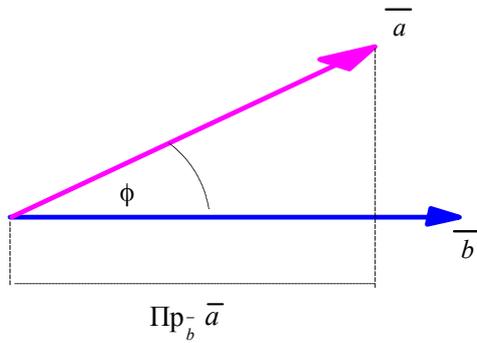
Например, середина делит отрезок в отношении  $\lambda = 1$ , а центр масс системы двух точек -  $\lambda = \frac{m_2}{m_1}$ . Медианы в треугольнике в точке пересечения делятся в отношении  $\lambda = 2:1$ , считая от вершины треугольника.

## Лекция 3. Скалярное произведение векторов – свойства и приложения

### §1. Проекция вектора на вектор или ось



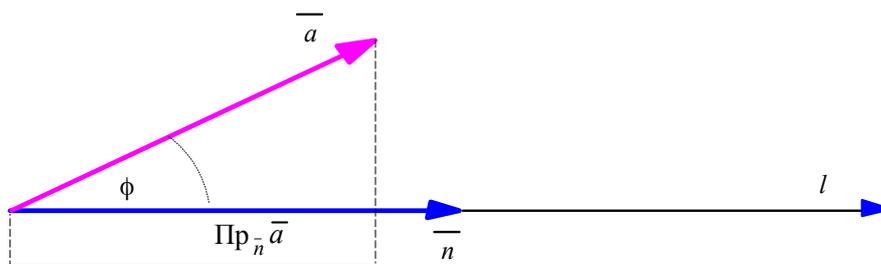
Проекцией вектора  $\vec{a}$  на вектор  $\vec{b}$  называется число, обозначаемое и равное  $\text{Pr}_{\vec{b}} \vec{a} = |\vec{a}| \cos \varphi$



Если  $0 < \varphi < \frac{\pi}{2}$ , то проекция  $\text{Pr}_{\vec{b}} \vec{a} > 0$ ; для тупого угла  $\frac{\pi}{2} < \varphi < \pi$  проекция отрицательна,  $\text{Pr}_{\vec{b}} \vec{a} < 0$

В случае, если угол прямой  $\varphi = \frac{\pi}{2}$ , то проекция равна нулю.

Проекцией вектора  $\vec{a}$  на ось  $l$  с единичным вектором  $\vec{n}$  называется число, обозначаемое и равное  $\text{Pr}_l \vec{a} = \text{Pr}_{\vec{n}} \vec{a} = |\vec{a}| \cos \varphi$



### Свойства проекции

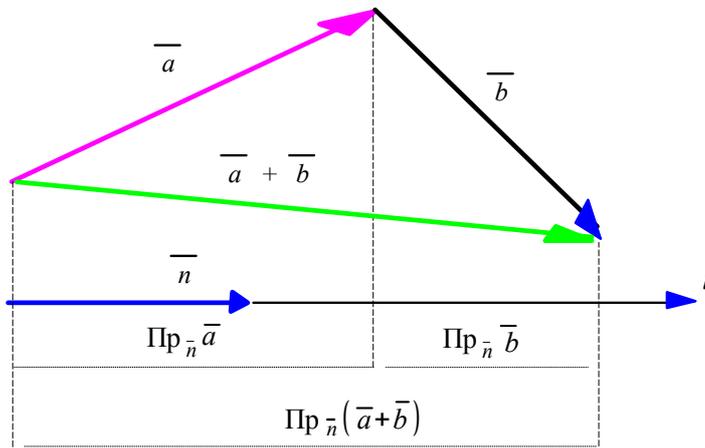
1) проекция суммы векторов равна сумме их проекций.

$$\text{Pr}_{\vec{n}}(\vec{a} + \vec{b}) = \text{Pr}_{\vec{n}} \vec{a} + \text{Pr}_{\vec{n}} \vec{b}$$

2) константу можно выносить за знак проекции,  $\text{Pr}_{\vec{n}}(\alpha \vec{a}) = \alpha \text{Pr}_{\vec{n}} \vec{a}$ ,

$$\alpha \in R$$

Проверим первое свойство. Выполним чертеж, из которого вытекает проверяемое равенство

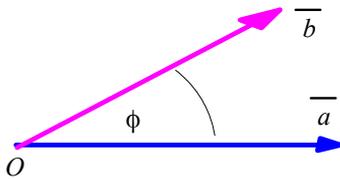


Итак, свойство проекции в нестрогом смысле означает, что длина большего отрезка равна сумме длин его частей.

## §2. Скалярное произведение двух векторов



Скалярным произведением двух векторов  $\vec{a}$  и  $\vec{b}$  называется число, обозначаемое  $\vec{a} \times \vec{b}$  или  $(\vec{a}, \vec{b})$  и равное  $\vec{a} \times \vec{b} = |\vec{a}| |\vec{b}| \cos \varphi$ , где  $\varphi$  - угол между векторами.



Укажем основные свойства скалярного произведения

1) перестановочность (коммутативность),  $\vec{a} \times \vec{b} = \vec{b} \times \vec{a}$ ;

Это свойство вытекает из определения скалярного произведения,  $\vec{b} \times \vec{a} = |\vec{b}| |\vec{a}| \cos \varphi = \vec{a} \times \vec{b}$ ;

2)  $(C \times \vec{a}) \times \vec{b} = C (\vec{a} \times \vec{b})$  - константу  $C$  можно выносить за знак скалярного произведения;

3)  $(\vec{a} + \vec{b}) \times \vec{c} = \vec{a} \times \vec{c} + \vec{b} \times \vec{c}$  распределительный закон

4) Признак перпендикулярности двух векторов  $\vec{a} \perp \vec{b} \Leftrightarrow \vec{a} \times \vec{b} = 0$

5) свойство скалярного квадрата  $\vec{a} \times \vec{a} = \vec{a}^2 = |\vec{a}|^2$

Выражения, содержащие скалярное произведение, преобразуются также, как выражения с обычным произведением.

б) Связь скалярного произведения с проекцией  $\text{Pr}_{\vec{b}} \vec{a} = \frac{\vec{a} \cdot \vec{b}}{|\vec{b}|}$

Эта формула вытекает из определения скалярного произведения и проекции

$$\frac{\vec{a} \cdot \vec{b}}{|\vec{b}|} = \frac{|\vec{a}| \cdot |\vec{b}| \cdot \cos \varphi}{|\vec{b}|} = |\vec{a}| \cdot \cos \varphi = \text{Pr}_{\vec{b}} \vec{a}$$

Докажем свойство 3 с помощью свойства 5.

$$(\vec{a} + \vec{b}) \cdot \vec{c} = |\vec{c}| \cdot \text{Pr}_{\vec{c}}(\vec{a} + \vec{b}) = |\vec{c}| \cdot (\text{Pr}_{\vec{c}} \vec{a} + \text{Pr}_{\vec{c}} \vec{b}) = |\vec{c}| \cdot \text{Pr}_{\vec{c}} \vec{a} + |\vec{c}| \cdot \text{Pr}_{\vec{c}} \vec{b} = \vec{a} \cdot \vec{c} + \vec{b} \cdot \vec{c}$$

### §3. Скалярное произведение орт $\vec{i}, \vec{j}, \vec{k}$



Скалярные квадраты орт равны единице,  $\vec{i}^2 = 1$ ,  $\vec{j}^2 = 1$ ,  $\vec{k}^2 = 1$ , так они равны квадратам их модулей.

Скалярные произведения различных орт равны нулю, так как они перпендикулярны, т.е.

$$\vec{i} \cdot \vec{j} = 0, \quad \vec{i} \cdot \vec{k} = 0, \quad \vec{j} \cdot \vec{k} = 0$$

### §4. Вычисление скалярного произведения векторов, заданных в проекциях



**Теорема.** Скалярное произведение векторов  $\vec{a} = (x_1; y_1; z_1)$  и  $\vec{b} = (x_2; y_2; z_2)$  равно сумме произведений одноименных проекций векторов, т.е.  $\vec{a} \cdot \vec{b} = x_1 \cdot x_2 + y_1 \cdot y_2 + z_1 \cdot z_2$

Доказательство. Запишем вектора в виде линейной комбинации базисных векторов

$$\vec{a} = (x_1; y_1; z_1) = x_1 \vec{i} + y_1 \vec{j} + z_1 \vec{k}, \quad \vec{b} = (x_2; y_2; z_2) = x_2 \vec{i} + y_2 \vec{j} + z_2 \vec{k}$$

Раскроем скобки

$$\begin{aligned} \vec{a} \times \vec{b} &= (x_1 \vec{i} + y_1 \vec{j} + z_1 \vec{k}) \times (x_2 \vec{i} + y_2 \vec{j} + z_2 \vec{k}) = \\ &= (x_1 y_2 \vec{k} - x_1 z_2 \vec{j} + y_1 z_2 \vec{i} - x_2 y_1 \vec{k} - x_2 z_1 \vec{j} + y_2 z_1 \vec{i} - y_1 z_2 \vec{i} + x_1 z_2 \vec{j} - x_2 y_1 \vec{k}) \times \\ &= (y_1 z_2 - y_2 z_1) \vec{i} + (x_1 z_2 - x_2 z_1) \vec{j} + (x_1 y_2 - x_2 y_1) \vec{k} \end{aligned}$$

Применим таблицу скалярного умножения орт и получим  $\vec{a} \times \vec{b} = (y_1 z_2 - y_2 z_1) \vec{i} + (x_1 z_2 - x_2 z_1) \vec{j} + (x_1 y_2 - x_2 y_1) \vec{k}$

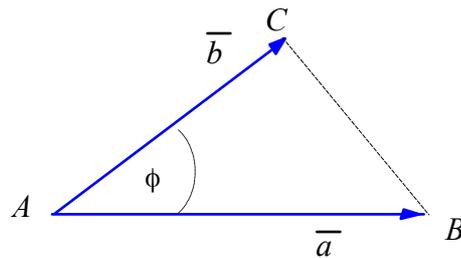
## §5. Применение скалярного произведения



**Пример.** Найти угол  $\varphi$  при вершине  $A$  треугольника  $\triangle ABC$ .

Дано:  $A(2; -1; 3)$ ;  $B(1; 1; 1)$ ;  $C(0; 0; 5)$

Решение. Сделаем схематический чертеж.



1) Обозначим ребра треугольника как векторы:  $\vec{a} = \overline{AB}$ ,  $\vec{b} = \overline{AC}$

Пользуемся правилом: координаты вектора равны разности одноименных координат его конца и начала.

$$\vec{a} = B(1; 1; 1) - A(2; -1; 3) = (-1; 2; -2);$$

$$\vec{b} = C(0; 0; 5) - A(2; -1; 3) = (-2; 1; 2);$$

Модуль вектора  $\vec{a} = (x, y, z)$  определим по формуле  $|\vec{a}| = \sqrt{x^2 + y^2 + z^2}$ .

Вычислим длины ребер:

$$|\vec{a}| = \sqrt{(-1)^2 + 2^2 + (-2)^2} = 3; \quad |\vec{b}| = \sqrt{(-2)^2 + 1^2 + 2^2} = 3$$

2) Вычислим угол  $\varphi$  между векторами  $\vec{a}$ ,  $\vec{b}$  по формуле  $\cos \varphi = \frac{\vec{a} \times \vec{b}}{|\vec{a}| |\vec{b}|}$

Находим скалярное произведение векторов

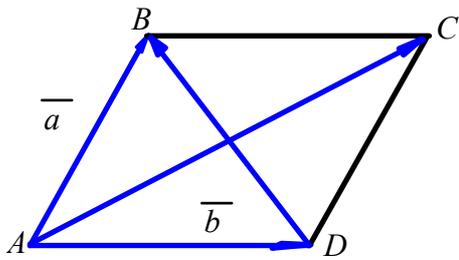
$$\vec{a} \times \vec{b} = x_1 x_2 - y_1 y_2 - z_1 z_2 = (-1) \cdot (-2) + 2 \cdot 1 + (-2) \cdot 2 = 0.$$

Тогда  $\cos \varphi = \frac{\vec{a} \times \vec{b}}{|\vec{a}| |\vec{b}|} = \frac{0}{3 \cdot 3} = 0$ ,  $\varphi = \arccos 0 = 90$  град

**Пример.** Доказать формулу проекции  $\text{Pr}_{\vec{n}} \vec{a} = x \cos \alpha + y \cos \beta + z \cos \gamma$ , где  $\vec{a} = (x, y, z)$ ,  $\vec{n} = (\cos \alpha; \cos \beta; \cos \gamma)$  - орт.

Решение. Подставим в формулу проекции вектора  $\vec{a}$  на вектор  $\vec{n}$ ,  $\text{Pr}_{\vec{n}} \vec{a} = \frac{\vec{a} \times \vec{n}}{|\vec{n}|}$  значения модуля  $|\vec{n}| = 1$  и скалярного произведения  $\vec{a} \times \vec{n} = x \cos \alpha + y \cos \beta + z \cos \gamma$ .

**Теорема.** Сумма квадратов диагоналей параллелограмма равна сумме квадратов всего его сторон.



Доказательство. Изобразим параллелограмм. Обозначим вектора  $\vec{a} = \overline{AB}$  и  $\vec{b} = \overline{AD}$  и скажем, что параллелограмм построен на этих векторах. Определим его диагонали  $\overline{AC} = \vec{a} + \vec{b}$  и  $\overline{DB} = \vec{a} - \vec{b}$

Применим свойство скалярного квадрата и вычислим

$$|\overline{AC}|^2 = \overline{AC}^2 = (\vec{a} + \vec{b})^2 = \vec{a}^2 + 2 \vec{a} \times \vec{b} + \vec{b}^2 = |\vec{a}|^2 + 2 \vec{a} \times \vec{b} + |\vec{b}|^2$$

$$|\overline{DB}|^2 = \overline{DB}^2 = (\vec{a} - \vec{b})^2 = \vec{a}^2 - 2 \vec{a} \times \vec{b} + \vec{b}^2 = |\vec{a}|^2 - 2 \vec{a} \times \vec{b} + |\vec{b}|^2$$

Находим сумму квадратов длин диагоналей параллелограмма

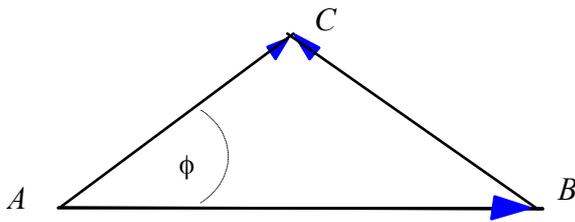
$$|\overline{AC}|^2 + |\overline{DB}|^2 = |\vec{a}|^2 + 2 \vec{a} \times \vec{b} + |\vec{b}|^2 + |\vec{a}|^2 - 2 \vec{a} \times \vec{b} + |\vec{b}|^2 = 2 |\vec{a}|^2 + 2 |\vec{b}|^2$$

Получили сумму квадратов длин всех сторон параллелограмма.

## §6. Теорема косинусов



Дан треугольник  $\triangle ABC$ . Тогда верна формула  
 $BC^2 = AB^2 + AC^2 - 2AB \times AC \cos \phi$



Эта формула обобщает теорему Пифагора на случай произвольного треугольника.

Доказательство. Выразим вектор  $\overline{BC} = \overline{AC} - \overline{AB}$ . Находим скалярный квадрат обеих частей этого равенства  $\overline{BC}^2 = (\overline{AC} - \overline{AB})^2$

Преобразуем скалярный квадрат с помощью обычной формулы «квадрат разности» и применим свойство квадрата модуля вектора

$$BC^2 = (\overline{AC})^2 - 2 \times (\overline{AC}, \overline{AB}) + (\overline{AB})^2, \quad BC^2 = AB^2 + AC^2 - 2 \times (\overline{AC}, \overline{AB})$$

Подставим формулу скалярного произведения

$$BC^2 = AB^2 + AC^2 - 2 \times AC \times AB \cos \phi$$

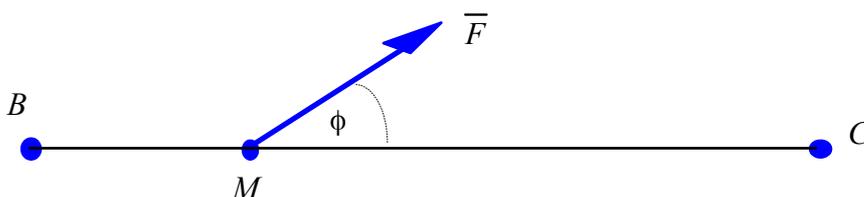
Теорема доказана.

## §7. Работа силы по перемещению



Скалярное произведение очень полезно не только при решении математических вопросов, но оно существенно применяется в прикладных и теоретических вопросах физики.

Пусть точка  $M$  движется по прямой из положения  $B$  в положение  $C$  под действием постоянной силы  $\overline{F}$



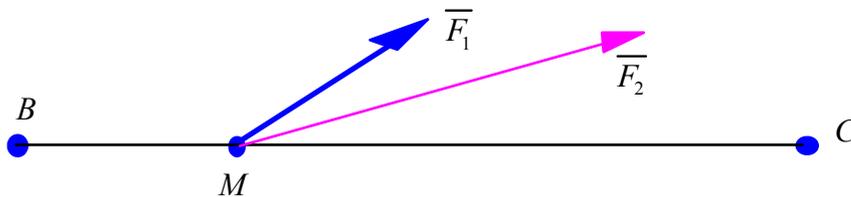
Работа силы  $\vec{F}$  при перемещении  $\vec{BC}$  равна скалярному произведению силы на вектор-перемещение  $A = \vec{F} \times \vec{BC}$

Это определение согласуется со школьным. Пусть  $\varphi$  - угол, который сила образует с вектором – перемещения.

Тогда согласно школьному определению работа силы равна  $A = F \times BC \times \cos \varphi$ , но это есть определение скалярного произведения.

Можно поставить вопрос, какое из определений лучше. Ответить на этот вопрос поможет следующее утверждение.

Работа суммы сил  $\vec{F}_1, \vec{F}_2$ , приложенных к точке  $M$ , равна сумме работ этих сил.



Работа суммы сил равна  $A = (\vec{F}_1 + \vec{F}_2) \times \vec{BC} = \vec{F}_1 \times \vec{BC} + \vec{F}_2 \times \vec{BC}$  - это сумма работ каждой силы в отдельности.

Выводы. Определение работы с помощью скалярного произведения полезно с теоретической точки зрения для выявления основных свойств физической величины.

Школьное определение работы силы полезно для практики, но бесполезно с теоретической точки зрения. Поэтому в качестве определения следует принять определение работы при помощи скалярного произведения.

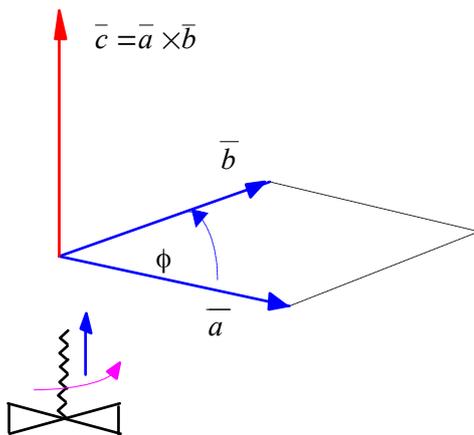
## Лекция 4. Векторное произведение векторов – свойства и приложения

### §1. Определение векторного произведения



Векторным произведением двух векторов  $\vec{a}$  и  $\vec{b}$  называется третий вектор  $\vec{c}$ , обозначаемый  $\vec{c} = \vec{a} \times \vec{b}$  или  $[\vec{a}, \vec{b}]$  и определяемый следующими условиями:

- 1) вектор  $\vec{c}$  перпендикулярен плоскости векторов  $\vec{a}$  и  $\vec{b}$ :
- 2) модуль  $|\vec{c}|$  численно равен площади параллелограмма, построенного на векторах  $\vec{a}$  и  $\vec{b}$ , т.е.  $|\vec{c}| = |\vec{a} \times \vec{b}| = |\vec{a}| |\vec{b}| \sin \varphi$ ;
- 3) вектор  $\vec{c}$  направлен так, что с вершины этого вектора кратчайший поворот  $\varphi$  от вектора  $\vec{a}$  к вектору  $\vec{b}$  виден в положительном направлении (т. е. против часовой стрелки).



Направление векторного произведения  $\vec{c} = \vec{a} \times \vec{b}$  можно определить по правилу правого буравчика. Если вектор  $\vec{a}$  поворачивать как ручку буравчика в сторону вектора  $\vec{b}$ , то поступательное движение буравчика покажет направление  $\vec{c} = \vec{a} \times \vec{b}$ .

## §2. Свойства векторного произведения



1. Выражения, содержащие векторное произведение, преобразуются по обычным правилам. Например,  $\vec{a} \times (\vec{b} + \vec{c}) = \vec{a} \times \vec{b} + \vec{a} \times \vec{c}$ ,  $(\alpha \vec{a}) \times \vec{b} = \alpha (\vec{a} \times \vec{b})$ .

Но есть исключения:

а) при перестановке сомножителей векторное произведение меняет знак,  $\vec{a} \times \vec{b} = -\vec{b} \times \vec{a}$ .

б)  $\vec{a} \times \vec{a} = 0$

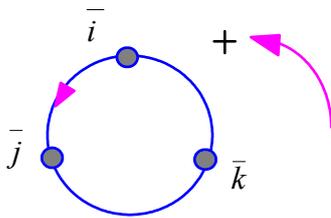
2. Векторное произведение коллинеарных векторов равно нулю,  $\vec{a} \parallel \vec{b} \Leftrightarrow \vec{a} \times \vec{b} = 0$ .

### §3. Таблица умножения орт $\bar{i}, \bar{j}, \bar{k}$



1. Векторное произведение одинаковых орт равно нулевому вектору. Например,  $\bar{j} \times \bar{j} = 0$

2. Векторное произведение разных орт равно третьему орту, взятому с определенным знаком, который определяется при помощи мнемонического правила. Расположим орты в положительном направлении обхода окружности.



Знак “плюс”, если от первого сомножителя мы передвигаемся ко второму по окружности в положительном направлении, иначе берем знак “минус”. Например,  $\bar{i} \times \bar{j} = +\bar{k}$ ,  $\bar{j} \times \bar{i} = -\bar{k}$ .

**Пример.** Выполнить действия:  $2\bar{i} \times (\bar{j} \times \bar{k}) - 3\bar{j} \times (\bar{k} \times \bar{i}) + 4\bar{k} \times (\bar{i} \times \bar{j}) \times (\bar{i} + \bar{j}) \times \bar{i}$

Решение. Применим правило перемножения орт. Подставим  $\bar{j} \times \bar{k} = \bar{i}$ ,  $\bar{i} \times \bar{k} = -\bar{j}$ ,  $\bar{i} \times \bar{j} = \bar{k}$

Отсюда

$$2\bar{i} \times (\bar{j} \times \bar{k}) - 3\bar{j} \times (\bar{k} \times \bar{i}) + 4\bar{k} \times (\bar{i} \times \bar{j}) \times (\bar{i} + \bar{j}) \times \bar{i} = 2\bar{i} \times \bar{i} - 3\bar{j} \times (-\bar{j}) + 4\bar{k} \times \bar{k} \times \bar{i} = 2 \cdot 0 + 3 \cdot 1 + 4 \cdot 1 + 0 = 3. \text{ Ответ. } 3.$$

### §4. Вычисление векторного произведения векторов, заданных в проекциях



Векторное произведение вычисляется по формуле

$$\bar{a} \times \bar{b} = \begin{vmatrix} \bar{i} & \bar{j} & \bar{k} \\ x_1 & y_1 & z_1 \\ x_2 & y_2 & z_2 \end{vmatrix}, \text{ где } \bar{a} = (x_1; y_1; z_1), \bar{b} = (x_2; y_2; z_2).$$

Этот символический определитель, составленный из векторов и чисел, раскрываем по первой строке.

**Пример.** Вычислить векторное произведение  $\vec{a} \times \vec{b}$ , если  $\vec{a} = (2; 1; 0)$ ,  $\vec{b} = (1; 3; 1)$

Решение. Применяем формулу

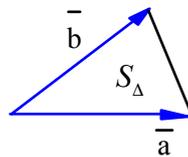
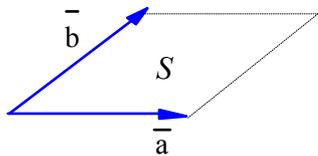
$$\vec{a} \times \vec{b} = \begin{vmatrix} \vec{i} & \vec{j} & \vec{k} \\ 2 & 1 & 0 \\ 1 & 3 & 1 \end{vmatrix} = \vec{i} \begin{vmatrix} 1 & 0 \\ 3 & 1 \end{vmatrix} - \vec{j} \begin{vmatrix} 2 & 0 \\ 1 & 1 \end{vmatrix} + \vec{k} \begin{vmatrix} 2 & 1 \\ 1 & 3 \end{vmatrix} = \vec{i} \times 1 - \vec{j} \times 2 + \vec{k} \times 5$$

Ответ.  $\vec{a} \times \vec{b} = (1; -2; 5)$

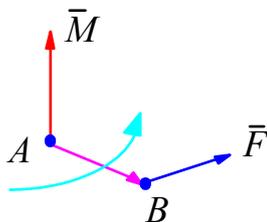
## §5. Приложения векторного произведения



1. Площадь  $S$  параллелограмма, построенного на векторах  $\vec{a}$  и  $\vec{b}$ , равна  $S = |\vec{a} \times \vec{b}|$ , площадь треугольника -  $S_{\Delta} = \frac{1}{2} |\vec{a} \times \vec{b}|$

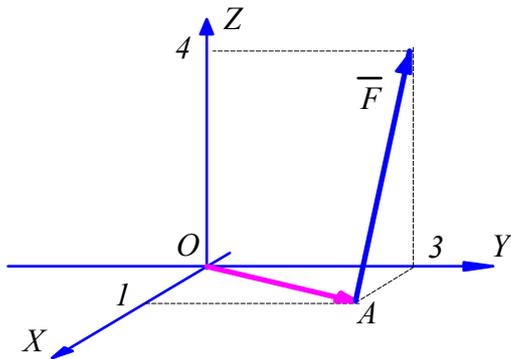


2. Момент  $\vec{M} = \vec{M}_A(\vec{F})$  силы  $\vec{F}$ , приложенной к точке  $B$ , относительно точки  $A$  вычисляется по формуле  $M = \vec{r} \times \vec{F}$ , где  $\vec{r} = \vec{AB}$  вектор-рычаг силы  $\vec{F}$ . Направление силы  $\vec{F}$  можно определить по правилу правого буравчика.



**Пример.** Найти момент  $\vec{M} = \vec{M}_O(\vec{F})$  силы  $\vec{F} = (-1; 0; 4)$  относительно начала координат  $O$ , если известно, что сила  $\vec{F}$  приложена к точке  $A(1; 3; 0)$ .

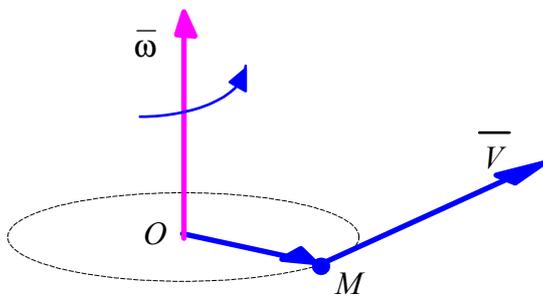
Решение. Сделаем чертеж. Построим вектор-рычаг  $\overline{OA}=(1; 3; 0)$  и силу  $\overline{F}=(-1; 0; 4)$ , приложенную  $A(1; 3; 0)$ .



Находим момент силы согласно формуле

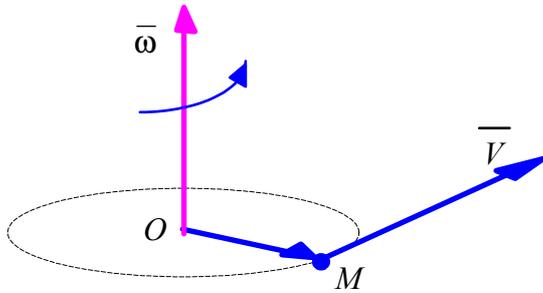
$$\overline{M} = \overline{OA} \times \overline{F} = \begin{vmatrix} \bar{i} & \bar{j} & \bar{k} \\ 1 & 3 & 0 \\ -1 & 0 & 4 \end{vmatrix} = \bar{i} \begin{vmatrix} 3 & 0 \\ 0 & 4 \end{vmatrix} - \bar{j} \begin{vmatrix} 1 & 0 \\ -1 & 4 \end{vmatrix} + \bar{k} \begin{vmatrix} 1 & 3 \\ -1 & 0 \end{vmatrix} = 12\bar{x} - 4\bar{y} + 3\bar{z} = (12; -4; 3)$$

3. Линейная скорость  $\overline{V} = \overline{\omega} \times \overline{OM}$  вращения точки по окружности. Вектор угловой скорости  $\overline{\omega}$  точки перпендикулярен к плоскости окружности и его направление определяется по правилу правого буравчика при вращении его рукоятки в сторону скорости  $\overline{V}$ .



**Пример.** Точка  $M$  движется по окружности с постоянной угловой скоростью  $\overline{\omega} = 2\bar{x} + 3\bar{y}$  вокруг оси, проходящей через начало координат. Найти скорость  $\overline{V}$  этой точки в момент, когда  $x=1$ ,  $y=-2$ ,  $z=1$ .

Решение. Применим формулу  $\overline{V} = \overline{\omega} \times \overline{OM}$ , где  $\overline{OM} = (1; -2; 1)$  - радиус-вектор точки  $M$ .

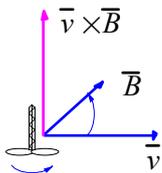


Запишем векторное произведение:

$$\vec{V} = \vec{\omega} \times \vec{OM} = \begin{vmatrix} \vec{i} & \vec{j} & \vec{k} \\ 2 & 3 & 0 \\ 1 & -2 & 1 \end{vmatrix} = \vec{i} \begin{vmatrix} 3 & 0 \\ -2 & 1 \end{vmatrix} - \vec{j} \begin{vmatrix} 2 & 0 \\ 1 & 1 \end{vmatrix} + \vec{k} \begin{vmatrix} 2 & 3 \\ 1 & -2 \end{vmatrix} = 3\vec{i} - 2\vec{j} - 7\vec{k} = (3; -2; -7)$$

4. Сила Лоренца  $\vec{F} = Q(\vec{v} \times \vec{B})$  действует в магнитном поле  $\vec{B}$  на движущийся заряд  $Q$  со скоростью  $\vec{v}$ .

Укажем направление силы Лоренца в случае положительного заряда. Векторы  $\vec{F}$ ,  $\vec{v} \times \vec{B}$  имеют одинаковое направление, так отличаются на положительный множитель  $Q$ . Направление вектора  $\vec{v} \times \vec{B}$  находим по правилу правого буравчика: поворачиваем первый вектор  $\vec{v}$  в кратчайшем направлении к вектору  $\vec{B}$ . Поступательное движение буравчика покажет направление векторного произведения.



## Лекция 5. Смешанное произведение векторов – свойства и приложения

### §1. Определение смешанного произведения



Смешанным произведением трех векторов  $\vec{a}$ ,  $\vec{b}$ ,  $\vec{c}$  называется число, обозначаемое  $(\vec{a}, \vec{b}, \vec{c})$  и равное  $(\vec{a}, \vec{b}, \vec{c}) = (\vec{a} \times \vec{b}) \cdot \vec{c}$ .

Эту запись понимается так. Сначала находим векторное произведение  $\vec{n} = \vec{a} \times \vec{b}$ , а затем скалярно перемножаем вектора  $\vec{n}$ ,  $\vec{c}$ . Поэтому смешанное произведение называется векторно-скалярным произведением.

Смешанное произведение векторов, заданных проекциями, вычисляется по формуле:

$$(\bar{a}, \bar{b}, \bar{c}) = \begin{vmatrix} x_1 & y_1 & z_1 \\ x_2 & y_2 & z_2 \\ x_3 & y_3 & z_3 \end{vmatrix}$$

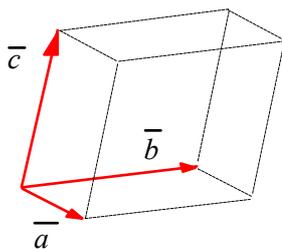
Строки определителя - это проекции перемножаемых векторов  $\bar{a} = (x_1, y_1, z_1)$ ,  $\bar{b} = (x_2, y_2, z_2)$ ,  $\bar{c} = (x_3, y_3, z_3)$

Выражения, содержащие смешанное произведение, преобразуются по обычным правилам. Однако есть исключение - ”при перестановке местами множителей следует менять знак смешанного произведения”. Это означает, что при перестановке местами строк определителя у него меняется знак.

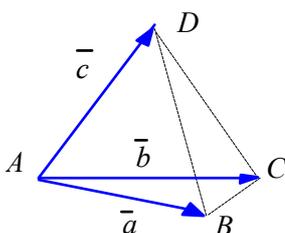
## §2. Применения смешанного произведения



1. Геометрический смысл смешанного произведения. Объем  $V$  параллелепипеда, построенного на векторах  $\bar{a}$ ,  $\bar{b}$ ,  $\bar{c}$ , с точностью до знака равен смешанному произведению, т.е.  $V = \pm(\bar{a}, \bar{b}, \bar{c})$ . Знак не учитывается, т.к.  $V \geq 0$



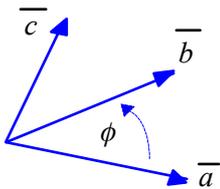
2. Объем  $V$  треугольной пирамиды, построенной на векторах  $\bar{a}$ ,  $\bar{b}$ ,  $\bar{c}$ , равен  $V = \pm \frac{1}{6}(\bar{a}, \bar{b}, \bar{c})$ .



3. Признак компланарности трех векторов:

векторы  $\bar{a}, \bar{b}, \bar{c}$  компланарны  $\Leftrightarrow (\bar{a}, \bar{b}, \bar{c}) = 0$ .

4.Тройка векторов  $\bar{a}, \bar{b}, \bar{c}$  называется правой, если с вершины вектора  $\bar{c}$  кратчайший поворот от  $\bar{a}$  к  $\bar{b}$  виден в положительном направлении. В противном случае тройка векторов называется левой. В случае правой тройки векторов смешанное произведение положительно, т.е.  $(\bar{a}, \bar{b}, \bar{c}) > 0$ , а для левой – отрицательно.

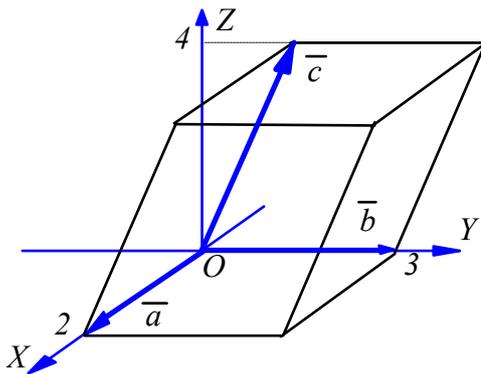


### §3. Типовые примеры



**Пример 1.** Вычислить объем параллелепипеда, построенного на векторах  $\bar{a} = 2\bar{x}$ ,  $\bar{b} = 3\bar{y}$ ,  $\bar{c} = (0; 1; 4)$ . Правой или левой будет связка векторов  $\bar{a}, \bar{b}, \bar{c}$ ?

**Решение.** Построим вектора и параллелепипед с ребрами  $\bar{a}, \bar{b}, \bar{c}$ . Объем  $V$  параллелепипеда определим с помощью геометрического смысла смешанного произведения:  $V = \pm(\bar{a}, \bar{b}, \bar{c})$ .



Вычислим смешанное произведение с помощью определителя, составленного из проекций перемножаемых векторов:

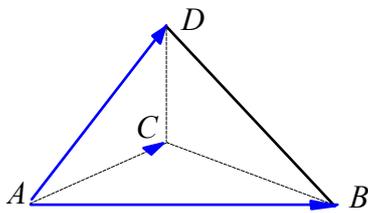
$$(\bar{a}, \bar{b}, \bar{c}) = \begin{vmatrix} 2 & 0 & 0 \\ 0 & 3 & 0 \\ 0 & 1 & 4 \end{vmatrix} = 24$$

Итак,  $V = 24$ . Связка векторов  $\bar{a}$ ,  $\bar{b}$ ,  $\bar{c}$  правая, ибо  $(\bar{a}, \bar{b}, \bar{c}) > 0$ . Заметим, это означает, что с конца вектора  $\bar{c}$  кратчайший поворот от вектора  $\bar{a}$  к вектору  $\bar{b}$  виден в положительном направлении (против часовой стрелке).

Объем можно вычислить по обычной формуле  $V = S \cdot h = 24 \cdot 4 = 96$

**Пример 2.** Найти объем пирамиды  $ABCD$ , где  $A(1; 2; 1)$ ,  $B(-1; 0; 2)$ ,  $C(3; 1; 1)$ ,  $D(5; 4; 4)$ .

Решение. Сделаем схематический чертеж.



Введем вектора:  $\bar{a} = \overline{AB} = B(-1; 0; 2) - A(1; 2; 1) = (-2; -2; 1)$ ,

$\bar{b} = \overline{AC} = C(3; 1; 1) - A(1; 2; 1) = (2; -1; 0)$ ,

$\bar{c} = \overline{AD} = D(5; 4; 4) - A(1; 2; 1) = (4; 2; 3)$ .

Тогда объем пирамиды равен  $V = \pm \frac{1}{6}(\bar{a}, \bar{b}, \bar{c})$ .

$$(\bar{a}, \bar{b}, \bar{c}) = \begin{vmatrix} -2 & -2 & 1 \\ 2 & -1 & 0 \\ 4 & 2 & 3 \end{vmatrix} = (-2) \times \begin{vmatrix} -1 & 0 \\ 2 & 3 \end{vmatrix} - (-2) \times \begin{vmatrix} 2 & 0 \\ 4 & 3 \end{vmatrix} + \begin{vmatrix} 2 & -1 \\ 4 & 2 \end{vmatrix} = -(-2) \times 3 - (-2) \times 8 + 8 = 26$$

$$V = \pm \frac{1}{6}(\bar{a}, \bar{b}, \bar{c}) \Rightarrow V = \frac{1}{6} \times 26 = \frac{13}{3}. \text{ Ответ: } V = \frac{13}{3}.$$

**Пример 3.** Доказать, что точки  $O(0; 0; 0)$ ,  $A(1; 2; 0)$ ,  $B(2; -1; 5)$ ,  $C(3; 1; 5)$  компланарны.

Решение. Четыре точки  $O, A, B, C$  лежат в одной плоскости (т.е. компланарны)  $\Leftrightarrow$  три вектора  $\overline{OA}$ ,  $\overline{OB}$ ,  $\overline{OC}$  лежат в одной плоскости, т.е. их смешанное произведение равно нулю (признак компланарности).

Векторы  $\overline{OA} = (1; 2; 0)$ ,  $\overline{OB} = (2; -1; 5)$ ,  $\overline{OC} = (3; 1; 5)$

Вычислим смешанное произведение

$$(\overline{OA}, \overline{OB}, \overline{OC}) = \begin{vmatrix} 1 & 2 & 0 \\ 2 & -1 & 5 \\ 3 & 1 & 5 \end{vmatrix} = 1 \times \begin{vmatrix} -1 & 5 \\ 1 & 5 \end{vmatrix} - 2 \times \begin{vmatrix} 2 & 5 \\ 3 & 5 \end{vmatrix} + 0 \times \begin{vmatrix} 2 & -1 \\ 3 & 1 \end{vmatrix} = 1 \times (-10) - 2 \times (5) + 0 = -20$$

**Пример 4.** Найти проекцию вектора  $\vec{n} = \vec{a} \times \vec{b}$  на вектор  $\vec{c}$ , если  $\vec{a} = (1; 1; 0)$ ,  $\vec{b} = (2; 0; 1)$ ,  $\vec{c} = (1; 1; 2)$ .

**Решение.** Применим формулу проекции вектора на вектор

$$\text{Пр}_{\vec{c}} \vec{n} = \frac{\vec{n} \times \vec{c}}{|\vec{c}|} = \frac{(\vec{a} \times \vec{b}) \times \vec{c}}{|\vec{c}|}.$$

Применим определение смешанного произведения  $(\vec{a}, \vec{b}, \vec{c}) = (\vec{a} \times \vec{b}) \times \vec{c}$ .

$$\text{Пр}_{\vec{c}} \vec{n} = \frac{(\vec{a} \times \vec{b}) \times \vec{c}}{|\vec{c}|} = \frac{(\vec{a}, \vec{b}, \vec{c})}{|\vec{c}|}.$$

$$(\vec{a}, \vec{b}, \vec{c}) = \begin{vmatrix} 1 & 1 & 0 \\ 2 & 0 & 1 \\ 1 & 1 & 2 \end{vmatrix} = 1 \times \begin{vmatrix} 0 & 1 \\ 1 & 2 \end{vmatrix} - 1 \times \begin{vmatrix} 2 & 1 \\ 1 & 2 \end{vmatrix} + 0 \times \begin{vmatrix} 2 & 0 \\ 1 & 1 \end{vmatrix} = 1 \times (-1) - 1 \times 1 + 0 = -2$$

Модуль  $|\vec{c}| = \sqrt{1^2 + 1^2 + 2^2} = \sqrt{6}$ , проекция  $\text{Пр}_{\vec{c}} \vec{n} = -\frac{2}{\sqrt{6}}$ . **Ответ:**  $\text{Пр}_{\vec{c}} \vec{n} = -\frac{2}{\sqrt{6}}$ .

#### §4. Примерные тесты по теме «Векторная алгебра»



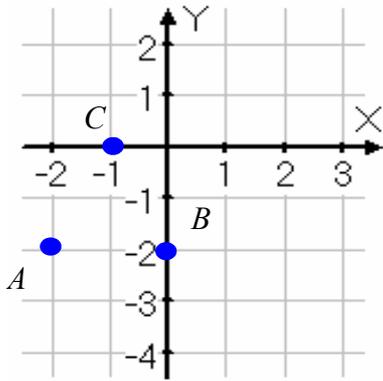
1. Вычислить  $\vec{a} + \vec{b}$ , если  $\vec{a} = 3\vec{i} + \vec{j} - \vec{k}$ ,  $\vec{b} = -4\vec{i} + 3\vec{j} - 2\vec{k}$

Ответ 1	Ответ 2	Ответ 3	Ответ 4
$-\vec{i} + 4\vec{j} - 3\vec{k}$	$-\vec{i} + 2\vec{j} + 2\vec{k}$	$-\vec{i} + 4\vec{j} + 3\vec{k}$	$7\vec{i} - \vec{j} - \vec{k}$

2. Какой вектор  $\vec{n}$  является ортом вектора  $\vec{a} = (2; -2; 1)$ ?

Ответ 1	Ответ 2	Ответ 3	Ответ 4
$\vec{n} = \left(\frac{2}{3}; -\frac{2}{3}; \frac{1}{3}\right)$	$\vec{n} = \left(-\frac{2}{3}; \frac{2}{3}; -\frac{1}{3}\right)$	$\vec{n} = (0; 0; 1)$	$\vec{n} = \left(\frac{1}{2}; -\frac{1}{2}; \frac{1}{\sqrt{2}}\right)$

3. Даны точки  $A, B, C$  (см. чертеж). Вычислить и построить вектор  $\vec{c} = 2 \times \overline{AB} - \overline{BC}$ .



Ответ 1	Ответ 2	Ответ 3	Ответ 4
(5;1)	(5;4)	(5;5)	(5;-2)

4. Найти значение  $k$ , при котором векторы  $\vec{a} = (6; -10; -2)$ ,  $\vec{b} = (3; k; -1)$  коллинеарны.

Ответ 1	Ответ 2	Ответ 3	Ответ 4
15	-5	3	-15

5. Указать точку  $M(x; y)$ , для которой векторы  $\vec{AB}$ ,  $\vec{AM}$  коллинеарны, если  $A(2; -3)$ ,  $B(7; 6)$

Ответ 1	Ответ 2	Ответ 3	Ответ 4
(57;93)	(57;95)	(57;97)	(57;96)

6. Даны три последовательные вершины  $A, B, C$  параллелограмма  $ABCD$ . Найти координаты вершины  $D$ , если  $A(2; -1; 5)$ ,  $B(1; 2; -3)$ ,  $C(4; 1; 2)$

Ответ 1	Ответ 2	Ответ 3	Ответ 4
$D(5; -2; 10)$	$D(-1; -2; 4)$	$D(2; -4; 4)$	$D(6; -2; 4)$

7. Вектор  $\vec{n}$  образует углы  $60^\circ$  и  $45^\circ$ ,  $45^\circ$  с осью абсцисс, ординат и осью аппликат соответственно. Вычислить сумму квадратов направляющих косинусов этого вектора.

Ответ 1	Ответ 2	Ответ 3	Ответ 4
Такого вектора $\vec{n}$ не существует.	1	$\frac{1}{4}$	$\frac{1}{2}$

8. Найти модуль вектора  $\vec{AB}$ , если  $A(1; 3; 2)$ ,  $B(4; 3; -2)$

Ответ 1	Ответ 2	Ответ 3	Ответ 4
3	6	10	5

9. Расстояние между точками  $A(1; 6)$  и  $B(k; 2)$  равно 5 при  $k$  равном

Ответ 1	Ответ 2	Ответ 3	Ответ 4
1	6	4	2

10. Вычислить скалярное произведение  $(\vec{a}, \vec{b})$ , если  $\vec{b} = (1; -2; -6)$ ,  $\vec{a} = (3; 4; -1)$ .

Ответ 1	Ответ 2	Ответ 3	Ответ 4
$(\bar{a}, \bar{b}) = 0$	$(\bar{a}, \bar{b}) = 5$	$(\bar{a}, \bar{b}) = 1$	$(\bar{a}, \bar{b}) = (3; -8; 6)$

11. Вычислить скалярное произведение  $(\overline{AB}, \overline{AC})$ , если  $A(2; 1; 3)$ ,  $B(5; -2; 3)$ ,  $C(4; 1; 1)$

Ответ 1	Ответ 2	Ответ 3	Ответ 4
$(\overline{AB}, \overline{AC}) = 0$	$(\overline{AB}, \overline{AC}) = (6; 0; 0)$	$(\overline{AB}, \overline{AC}) = 6$	$(\overline{AB}, \overline{AC}) = -2$

12. Найти угол  $\varphi$  между векторами  $\bar{a}$ ,  $\bar{b}$ , если известно скалярное произведение  $(\bar{a}, \bar{b}) = \sqrt{8}$  и модули  $|\bar{a}| = \sqrt{2}$ ,  $|\bar{b}| = 4$

Ответ 1	Ответ 2	Ответ 3	Ответ 4
$\varphi = \frac{\pi}{6}$	$\varphi = \frac{\pi}{4}$	$\varphi = \frac{\pi}{2}$	$\varphi = \frac{\pi}{3}$

13. Вычислить косинус угла  $\alpha = \angle BAC$ , если  $A(4; 3)$ ,  $B(0; 1)$ ,  $C(-2; 4)$

Ответ 1	Ответ 2	Ответ 3	Ответ 4
$\cos \alpha = -1$	$\cos \alpha = 0$	$\cos \alpha = 0,81$	$\cos \alpha = -0,34$

14. При каком значении  $\lambda$  векторы  $\bar{a} = (\lambda; 7; 1)$ ,  $\bar{b} = (-2; 1; 3)$  перпендикулярны:

Ответ 1	Ответ 2	Ответ 3	Ответ 4
5	2	0	-1

15. Вычислить проекцию вектора  $\bar{a} = (2; 5; 7)$  на вектор  $\bar{b} = (-2; 1; 2)$

Ответ 1	Ответ 2	Ответ 3	Ответ 4
-1	1	5	3

16. Вычислить работу силы  $\vec{F} = \vec{i} + 4 \times \vec{j} + 3 \vec{k}$ , приложенной к точке  $M(x, y, z)$ , при перемещении ее по прямой из положения  $A(1; 0; 1)$  в положение  $B(3; 1; -5)$

Ответ 1	Ответ 2	Ответ 3	Ответ 4
-5	-17	-19	-12

17. Указать верное утверждение для векторов  $\bar{a} = (x_1; y_1; z_1)$ ,  $\bar{b} = (x_2; y_2; z_2)$

Ответ 1	$(\bar{a} + \bar{b})^2 =  \bar{a} ^2 + 2 \times (\bar{a}, \bar{b}) +  \bar{b} ^2$
Ответ 2	$\bar{a} \parallel \bar{b} \Leftrightarrow \frac{x_1 + y_1 + z_1}{x_2 + y_2 + z_2} = 1$
Ответ 3	$ \bar{a} + \bar{b}  = \sqrt{(x_1 - x_2)^2 + (y_1 - y_2)^2 + (z_1 - z_2)^2}$
Ответ 4	Вектор $\bar{a} - \bar{b}$ находим по правилу параллелограмма

18. Вычислить векторное произведение  $\bar{a} \times \bar{b}$ , если  $\bar{a} = (1; 2; 4)$ ,  $\bar{b} = (2; 1; -3)$

Ответ 1	Ответ 2	Ответ 3	Ответ 4
$(2; 2; -12)$	$(-10; -11; -3)$	$(-10; 11; -3)$	-8

19. Зная векторное произведение  $\vec{a} \times \vec{b} = 7\vec{i} - 3\vec{j} + \sqrt{6}\vec{k}$ , вычислить площадь параллелограмма, построенного на векторах  $\vec{a}$ ,  $\vec{b}$

Ответ 1	Ответ 2	Ответ 3	Ответ 4
4	$\sqrt{6}$	8	5

20. Найти площадь треугольника  $ABC$ , если:  $A(1;4)$ ;  $B(2;-3)$ ;  $C(-1;6)$

Ответ 1	Ответ 2	Ответ 3	Ответ 4
11	8	7	6

21. Найти площадь параллелограмма  $ABCD$ , если:  $A(3;1;-1)$ ;  $B(5;4;3)$ ;  $C(8;7;7)$

Ответ 1	Ответ 2	Ответ 3	Ответ 4
4	5	2	3

22. Найти значение  $7 \times \cos \alpha$  для угла  $\alpha$ , образованного вектором  $\vec{AB} \times \vec{AC}$  с осью абсцисс, если:  $A(2;0;0)$ ;  $B(3;3;4)$ ;  $C(4;9;10)$

Ответ 1	Ответ 2	Ответ 3	Ответ 4
4	-6	6	-4

23. Вычислить смешанное произведение векторов  $(\vec{AB}, \vec{AC}, \vec{N})$ , если:  $\vec{N} = (1;0;0)$ ,  $A(1;0;0)$ ;  $B(2;3;4)$ ;  $C(2;2;2)$

Ответ 1	Ответ 2	Ответ 3	Ответ 4
2	5	-2	4

24. Вычислить объем параллелепипеда, построенного на векторах  $\vec{AB}$ ,  $\vec{AC}$ ,  $\vec{N}$ , если:  $\vec{N} = (1;0;0)$ ,  $A(0;1;1)$ ;  $B(1;5;9)$ ;  $C(1;4;5)$

Ответ 1	Ответ 2	Ответ 3	Ответ 4
5	-8	8	-5

#### Ответы для тестов

Вопрос №	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
Ответ №	1	1	4	2	4	1	1	4	3	3	3	4
Вопрос №	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24
Ответ №	3	1	3	4	1	3	3	4	2	2	3	3

#### Библиографический список



1. Письменный Л. Т. Конспект лекций по высшей математике. Полный курс / Л. Т. Письменный. – Москва : Айрис Пресс, 2006. – 608 с.
2. Бугров Я.С., Никольский С.М. Элементы линейной алгебры и аналитической геометрии-М: Наука, 1984.

3. Щипачев, В.С. Задачник по высшей математике / В.С. Щипачев.– М. : Высш. шк., 2001.– 304 с.

4. В.П.Белкин. Персональный сайт. <http://bvp1234.ucoz.ru>

#### **Список дополнительной литературы**

1. Щипачев, В.С. Высшая математика: учебник для вузов / В.С. Щипачев.– М. : Высш. шк., 1998.– 479 с.

2. Данко П.Е. Высшая математика в упражнениях и задачах. В 2 ч. Ч.1 / П. Е. Данко, А.Г. Попов, Т.Я. Кожевникова.– М. : Высш. шк., 1999.– 304 с.

3. Ильин В.А., Поздняк Э.Г. Линейная алгебра.-М.Наука,1983.

4. Бронштейн И.Н., Семендяев К.А. Справочник по математике для инженеров и учащихся вузов.М.:Наука,1981.

Составитель

Белкин Валерий Павлович

Векторная алгебра

Методические указания для практических занятий

Напечатано в полном соответствии с авторским оригиналом

Подписано в печать хх.хх.2014г.

Формат бумаги 60x84 1/16. Бумага писчая. Печать офсетная.

Усл.-печ. 0,64 л.. Уч.-изд. 0,71 л. Тираж 5 экз. Заказ .

Сибирский государственный индустриальный университет

654007, г. Новокузнецк, ул. Кирова, 42.

Типография СибГИУ

